 



Conceptos fundamentales de Java 4-4: Strings

Actividades prácticas

# Objetivos

* Instanciar (crear) una cadena
* Describir lo que ocurre cuando se modifica una cadena
* Usar los operadores + y += para concatenar cadenas
* Interpretar secuencias de escape en literales de cadena
* Identificar las diferencias entre una cadena y un tipo de dato primitivo char
* Comprobar cadenas con el método compareTo() y equals()
* Describir por qué el operador == no siempre funciona al probar la igualdad de la cadena
* Usar los métodos de cadena length(), substring(), indexOf() y charAt()

# Vocabulario:

Identifique el término correspondiente a cada una de las definiciones a continuación.

|  |  |
| --- | --- |
| Concatenar | Unir múltiples objetos de cadena. |
| Sentencias de escape | Caracteres específicos precedidos de \. En el momento de la evaluación, el carácter especial se evalúa como función especial, es decir, como separadores, nuevas líneas, etc. |
| Intancias | Asignar un valor a una referencia de objeto de cadena. |
| Preferencias a objetos | Tipo de dato que hace referencia a la ubicación de la memoria donde se almacena un objeto en lugar de un valor único y específico. |
| Métodos de cadena | Código disponible en la API de Java para manipular o devolver cadenas. |
| String | Tipo de objeto que almacena frases, palabras o varios caracteres. |

# Inténtelo/resuélvalo:

1. Escriba tres formas diferentes de declarar e instanciar un objeto de cadena llamado “myString” que contenga “abc”.

R/=

* String myString = "abc";
* String myString = new String("abc");
* StringBuilder stringBuilder = new StringBuilder("abc");

String myString = stringBuilder.toString();

1. ¿Qué devolverá cada uno de los tres objetos de cadena que se muestran a continuación? String s1 =“ABC”;

String s2 = new String(“DEF”); String s3 = “AB” + “C”;

* 1. s1.compareTo(s2); lo que genera es un número negativo
  2. s2.equals(s3); false

c. s3 == s1; true

1. s2.compareTo(s3); como s2 es mayor que s3, el valor devuelto será negativo.
2. s3.equals(s1); true
3. Declare e instancie dos objetos de cadena independientes; a continuación, concaténelos y asígneles un tercer objeto de cadena arbitrario.